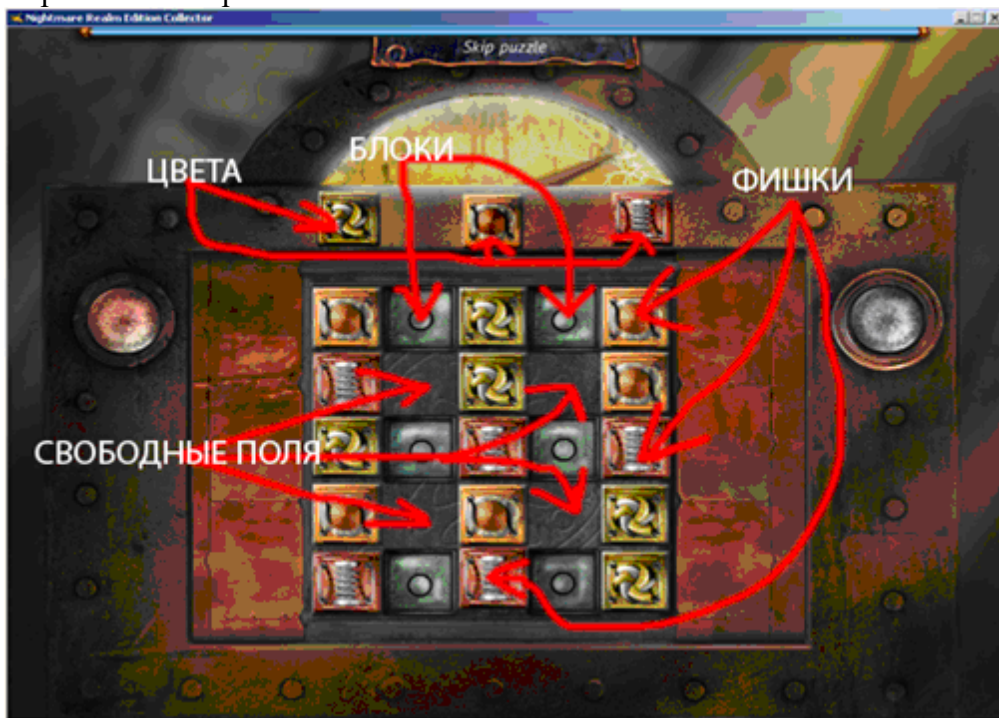


Вместе с тестовым заданием обязательно присылайте свое резюме. Кандидаты без резюме в отборе участвовать не будут. Резюме может быть кратким, но содержать основную инфу (фио, почта, телефон, дата рождения, образование, опыт работы, интересы)

Требуется написать прототип реальной миниигры из нашего вышедшего проекта [Nightmare Realm](#). Жестких требований к инструментарию и технологиям нет.

Скриншот из игры:



Механика игры:

Дано поле 5*5 клеток и 15 фишек трех цветов, по пять каждого цвета. Каждая клетка поля может быть либо заблокирована, либо занята одной фишкой любого цвета, либо свободна. На поле выставлены все фишки, 6 клеток заблокированы и 4 клетки свободны. Блокированные клетки остаются таковыми всегда. Фишки мы можем передвигать на соседнее свободное место по горизонтали или вертикали. Требуется, передвигая фишки, выставить их в три вертикальных ряда соответственно цветам, стоящим над полем.

Требования к реализации:

Графическое оформление прототипа не важно, приоритетом должна быть реализация механики игры. Также не важен интерфейс взаимодействия с фишками (можно передвигать их мышкой, можно выбирать с помощью клавиатуры и т.п.). При правильном расположении фишек игра заканчивается.

Требуется исходники проекта и exe-файл.